

IZMENE PRAVILA IGRE ZA KATEGORIJE
U15/U14 PIONIRI/PIONIRKE i U13/U12 MLAĐI PIONIRI/PIONIRKE

1. Produženje napada na 35 sec

PRAVILO:

Kada igrač stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, njegova ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od tridesetpet (35) sec;

KAZNA:

Ekipa koja je načinila prekršaj 35 sec gubi posed lopte i lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi;

NAPOMENA:

- Za prevazilaženje tehničkog problema uređaja 24 sec koji je nemoguće bez reprogramiranja podesiti na period 35 sec, merioc 24 sec (35 sec) je obavezan da uređaj resetuje i vrati na početnih 24 sec kada na displeju uređaja stoji 13 sec.
- Ako se merenje obavlja ručno u tim situacijama, neophodan je zvučni signal (zvono) kojim bi se ekipe obavestile da je ostalo 10 sec do isteka napada.

2. Zabrana igranja blokade na igraču sa loptom

PRAVILO:

Postavljanje ekrana (blokade) igraču koji je na terenu u posedu lopte - nije dozvoljeno i dosuđuje se kazna bez prethodne opomene;

KAZNA:

Prekršaj se dosuđuje igraču koji pokaže jasnu nameru da postavi ekran (blokadu) igraču koji je u posedu lopte.

Prekršaj se kažnjava oduzimanjem poseda lopte ekipi počinioca.

3. Zabrana igranja zonske odbrane

PRAVILO:

Ekipama nije dozvoljeno korišćenje bilo koje vrste zonske odbrane potpune ili kombinovane; Ukoliko sudije primete da ekipa igra zonsku odbranu, dužne su da ODMAH zaustave igrač;

KAZNA:

Ekipi koja igra zonsku odbranu dosuđuje se tehnička greška treneru sa oznakom B.

Protivničkoj ekipi se dodeljuje 1 slobodno bacanje i posed lopte.

NAPOMENA:

Udruženje košarkaških trenera Srbije daje tumačenje sudijama u vezi prethodnog pravila:

Zonska odbrana zasniva se na striktnom pokrivanju prostora (precizno određen raspored igrača) i napadača koji se nađe u tom prostoru, bez obzira koji to napadač bio. Svaki igrač pokriva određeni prostor, a sva petorica zajedno popunjavaju „sve“ prilaze košu. Odbrana se zasniva na preuzimanju napadača kada ovi prelaze iz jednog prostora u drugi, odnosno iz zone odgovornosti jednog igrača u zonu odgovornosti nekog drugog. Najčešće su igrači skoncentrisani u zoni šuta i reaguju na promenu pozicije lopte, i to najčešće prema lopti.

Postoje razne varijante sa rasporedom odbrambenih igrača, pre svega raspoređenih u dve linije (kao što su 2-3, 3-2) i u tri linije odbrane (kao što su 2-1-2, 1-2-2, 1-3-1, 2-2-1).

Najlakši način za prepoznavanje igranja zonske odbrane je praćenje kretnje napadača, odnosno ukoliko napadač napravi kretnju a pri tome odbrambeni igrač ga ne prati iz jednog prostora u drugi, ili iz jednog dela terena na drugi, onda je odbrana postavljena u određenom zonskom rasporedu.

UPUTSTVO:

Ukoliko delegat (ako je prisutan) primeti da ekipa igra zonsku odbranu, dužan je da o tome obavesti sudije u prvom trenutku kada je lopta mrtva i sat za igru zasutavljen.

4. Ukidanje šuta za tri poena

PRAVILO:

Pogodak iz polja tri poena se računa dva (2) poena;

5. Blisko čuvan igrač

PRAVILO:

Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od pet (5) sec;

*Igrač koji drži, dribla u mestu ili dribla pasivno sa malim pomerajima (u cilju trošenja vremena za igru) živu loptu na terenu za igru je **BLISKO ČUVAN** kada se protivnik nalazi u aktivnom položaju čuvanja na rastojanju ne većem od jednog (1) metra;*

KAZNA:

Lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi za ubacivanje izvan graničnih linija na mestu najbližem gde je prekršaj načinjen

UPUTSTVO:

Važno je da sudija proceni pasivno driblanje igrača, čak iako postoji mala ili neznatna kretnja.

Promena je uvedena zbog onemogućavanja laganog trošenja napada i agresivnijeg igranja odbrane i u tom cilju, sudija po proceni može početi brojanje čak iako igrač koji dribla nije potpuno stacionaran, ali sudija procenjuje da se taj dribbling sa malim pomeranjima izvodi samo u cilju trošenja vremena za igru.

Stroga, preporuka sudijama je da na terenu **JASNO ODBROJAVAJU** 5 sec uobičajenim pokretima ruke, kako bi se svima na utakmici stavilo do znanja da sudija procenjuje dribbling kao pasivan.

Stručni savet KSS