

**POSEBNA PRAVILA ZA MK TAKMIČENJE
KATEGORIJE U13/U12 MLAĐI PIONIRI, U13/U12 MLAĐE PIONIRKE, U11/U10 MINIBASKET**

15. Avgust 2011.

MK takmičenje u kategorijama MLAĐI PIONIRI, MLAĐE PIONIRKE i MINI BASKET se igra po posebnim Pravilima koja se razlikuju od Službenih Pravila igre, kako bi se omogućilo svakom igraču/igračici da igra najmanje jednu četvrtinu, da ima slobodu u igri i pravo na pogrešku, kako bi se umanjila mogućnost taktiziranja radi postizanja rezultata i umanjio pritisak posmatrača (roditelja) na aktere utakmice (igrače/igračice, trenere, sudije).

1. Utakmica se igra 4 x 8 minuta, produžetak 3 minuta, interval između drugog i trećeg perioda traje 15 minuta, ostali intervali po 2 minuta.
2. Ekipe ne mogu početi utakmicu sa manje od deset igrača/igračica, u protivnom gube utakmicu službenim rezultatom.
3. Pravo nastupa na utakmici ima najviše 12 igrača/igračica.
4. **U13/U12 MLAĐI PIONIRI**
Prvu četvrtinu igra prva petorka igrača, drugu četvrtinu igra druga petorka (drugih pet) igrača.
Nakon prvih ČETIRI minuta svake četvrtine se dodeljuje obavezni tehnički tajmout (u prvoj mrtvoj lopti nakon isteka četvrtog minuta se daje znak za obavezni tehnički tajmout sa zapisničnog stola).
5. **U13/U12 MLAĐE PIONIRKE, U11/U10 MINIBASKET**
Prvu polovinu prve četvrtine igra prva petorka igrača/igračica, drugu polovinu prve četvrtine igra druga petorka (drugih pet) igrača/igračica.
Prvu polovinu druge četvrtine igra ponovo prva petorka igrača/igračica, drugu polovinu druge četvrtine igra ponovo druga petorka (drugih pet) igrača/igračica.
Nakon prvih ČETIRI minuta prve i druge četvrtine (u prvoj mrtvoj lopti nakon isteka četvrtog minuta sa zapisničnog stola se daje znak za izmenu) se vrši izmena prve petorke i ulazi druga petorka.
Drugu četvrtinu ponovo počinje ista prva petorka iz prve četvrtine koju nakon isteka ČETIRI minuta menja ista druga petorka iz prve četvrtine.
6. U prve dve četvrtine NEMA izmena igrača/igračice osim u slučaju kada igrač/igračica ne može da nastavi igru (povreda, pet ličnih grešaka, isključenje).
7. U slučaju da se igrač/igračica **POVREDI** dok igra u svojoj obaveznoj (prvoj ili drugoj) četvrtini, nakon ukazivanja pomoći igrač/igračica će ako može nastaviti da igra, dok se u slučaju da igrač/igračica ne može da nastavi vrši zamena drugim igračem/igračicom, zbog čega i protivnička ekipa stiče pravo zamene jednog (istog broja) igrača/igračica koji igra obaveznu četvrtinu.
Igrač/igračica koji je ušao kao zamena u prvoj četvrtini ima pravo da igra u drugoj obaveznoj četvrtini.
Igrač/igračica koji je igrao u prvoj četvrtini ima pravo da uđe kao zamena u drugoj četvrtini.
8. U slučaju da igrača/igračice načini **PET** ličnih grešaka ili je **ISKLJUČEN** dok igra u svojoj obaveznoj (prvoj ili drugoj) četvrtini, vrši se zamena drugim igračem/igračicom, zbog čega i protivnička ekipa stiče pravo zamene jednog (istog broja) igrača/igračica koji igra obaveznu četvrtinu.
Igrač/igračica koji je ušao kao zamena u prvoj četvrtini ima pravo da igra u drugoj obaveznoj četvrtini.
Igrač/igračica koji je igrao u prvoj četvrtini ima pravo da uđe kao zamena u drugoj četvrtini.
9. Treću i četvrtu četvrtinu igraju igrači/igračice po izboru trenera, bez obzira da li su igrali u prvoj ili drugoj četvrtini. Izmene su dozvoljene bez ograničenja
10. Sve ostalo se igra prema Službenim Pravilima igre.

Branko Lozanov, predsednik Komisije za takmicenje KSS